

The background of the slide is a photograph of a historic building, likely a university building, with a prominent clock tower. The building is light-colored with many windows and a dark roof. Large trees with green and yellowing leaves are in the foreground, partially obscuring the building. A semi-transparent white box is overlaid on the left side of the image, containing the title text.

# Anfängerkurs: E-Prime Erste Sitzung

---

# Kontakt

Tutor: Finn Schröder

Mail: [finn.leopold.schroeder@uni-jena.de](mailto:finn.leopold.schroeder@uni-jena.de)



# Allgemeine Informationen: Tutorium

- 2 Kurse (Anfänger- und Fortgeschrittene)
- Nur Empra: Anfängerkurs reicht
- Abschlussarbeiten: Anfänger + Fortgeschrittene

## Termine

	1. Termin	2. Termin	3. Termin	4. Termin
<b>Anfängerkurs</b>	15.04.2024	29.04.2024	06.05.2024	13.05.2024
<b>Fortgeschrittenenkurs</b>	27.05.2024	03.06.2024	10.06.2024	tba

**Veranstaltungsort:** Computer-POOL (EG) im Institut für Psychologie, Am Steiger 3 /Haus 1  
**Zeit:** Immer **Montag 16 15 Uhr**

# Allgemeine Informationen: Tutorium

## Anfängerkurs: Gliederung

### 1. Termin

- Allgemeine Informationen
- Einführung in E-Prime
- Übung:
  - Erstellen einer Prozedur

### 2. Termin

- Einführung in Listen
- Attribute und Variablen
- Übung:
  - Lexical Decision Task

### 3. Termin

- Exkurs: Vorgriff ins Programmieren mit E-Basic
- Übung:
  - Geschlechter-IAT
  - Stroop-Paradigma

### 4. Termin

- Strategien zum Testen und Umsetzen eigener Projekte in E-Prime
- Einführung in E-Merge und E-DataAid
- Übung:
  - Fehlersuche in Experimenten
  - Aufbereitung und Zusammenfügen von Experimentaldaten
  - Einlesen von Daten in R

## Fortgeschrittenenkurs: Gliederung

### 1. Termin

- Allgemeine Informationen und Wiederholung zu E-Prime
- Programmieren in E-Studio
- Einführung in die Programmiersprache BASIC
  - Variablen
  - Objekte
  - Operatoren
  - Schleifen und Bedingungen
- Übung: Dot-Tasks

### 2. Termin

- Buttons und Slider in E-Prime
- Askboxen und TextDisplays
- Medien in E-Prime
- Übung:
  - Mixübung zu Askboxen, If-Bedingungen, Askboxen und Slidern
  - Grafische Kategorisierungen und Soundausgabe

### 3. Termin

- Within-Subject Design in E-Prime
- Between-Subject Design in E-Prime
- Übung:
  - Umsetzen von Manipulationen mit gegebenen Paradigmen

### 4. Termin

- Der Inhalt der Sitzung wird zusammen mit den Teilnehmenden in der Vorgängersitzung abgesprochen.

# Allgemeine Informationen: E-Prime Software

- Testversion von E-Prime ist frei abrufbar (<https://pstnet.com/request-a-demo/>)
- Abspeichern nur mit „Dongle“ möglich
- E-Prime hat Probleme mit Apple-Produkten
- **Für Abschlussarbeiten unbedingt mit Dongle arbeiten!**

## Dongle



Kopierschutzstecker, auch Dongle, Dongel, Hardlock oder Key genannt, dienen dazu, Software vor unautorisierter Vervielfältigung zu schützen. Mit der Software wird beispielsweise ein Kopierschutzstecker ausgeliefert, der auf eine Schnittstelle des Rechners aufgesteckt wird. [Wikipedia](#)

# Allgemeine Informationen: Lehrstuhl

- Dongle am Lehrstuhl für Allgemeine Psychologie ausleihbar
- Auf der Lehrstuhlwebsite gibt es alle wichtigen Informationen und Unterlagen (<http://www.allgpsy2.uni-jena.de/eprime/main.html>)



**Dr. Nils Meier**  
Software Developer

postal address:  
Friedrich-Schiller-Universität Jena  
Institut für Psychologie  
Am Steiger 3/Haus 1  
07743 Jena

phone: ++49(0)3641/9-45126  
n.meier@uni-jena.de  
room: 217c

consultation hours:  
on Mondays, Wednesdays, Fridays 10:00 - 12:00 and 14:00 - 15:00,  
other times by appointment

---

# Allgemeine Informationen: Alternative Quellen

- [E-Prime Produktseite](#)

Seite der für E-Prime verantwortlichen Hersteller. Mit FAQ.

- [Google Group](#)

E-Prime Forum bei Google

- [E-Prime NewsSystem \(Mirror\)](#)

Archiv aller diskutierten Themen und Fragestellungen aus der Entwicklungszeit und danach.

- [E-Prime bei Wikipedia](#)

- [Visual Basic Tutorium](#)

Gut zum Einstieg in die Programmiersprache Basic und zum Verständnis von Objekten.

## Allgemeine Informationen: Alternative Quellen

- Youtube

([https://www.youtube.com/watch?v=t3hZHveUVE8&list=PLIQIswOrUH68zDYePgAy9\\_6pdErSbsegM](https://www.youtube.com/watch?v=t3hZHveUVE8&list=PLIQIswOrUH68zDYePgAy9_6pdErSbsegM))



A YouTube channel card for Andrew Jahn. It features a circular profile picture of a man with short brown hair and a beard, wearing a blue shirt. To the right of the picture, the name "Andrew Jahn" is displayed in bold black text, with "13.800 Abonnenten" below it. To the right of the text is a red rectangular button with the white text "ABONNIEREN".

—  
„Was ist E-Prime?“



## „Was ist E-Prime?“ : Allgemein

- Experimentalssoftware von pstnet.com
- Praktisch zur Umsetzung von Reaktionszeitexperimenten (IAT, Stroop, Priming, ...)
- „Einsteigerfreundlich“



[Products](#) | [Company](#) | [News & Events](#) | [Contact](#)

World-leading Stimulus  
Presentation Software

[CHECK OUT E-PRIME 3](#) →

The E-Prime 3 logo, which includes a stylized 'E' icon and the text "E-Prime 3".

E-Prime 3

# „Was ist E-Prime?“ : Bestandteile

- E-Studio → Programmieren
- E-Basic → Programmieren
- E-Run → Ausführen
- E-DataAid → Auswerten
- E-Merge → Auswerten
- E-Prime GO → Erheben

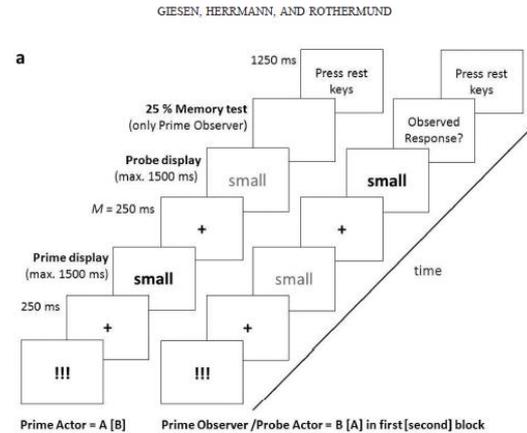
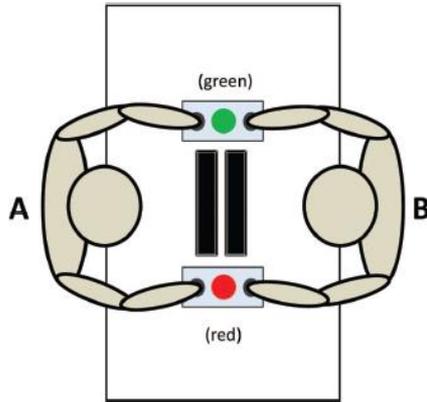
 Codec Config 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	3 KB
 E-DataAid 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 E-Merge 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 E-Recovery 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	3 KB
 E-Run 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 E-Studio 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 FactorTable Wizard 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 PackageFile Editor 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB
 Sound Tester 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	3 KB
 StartupInfo Editor 3	08.11.2021 12:27	Verknüpfung	2 KB

# E-Prime

# „Was ist E-Prime?“ : E-Studio

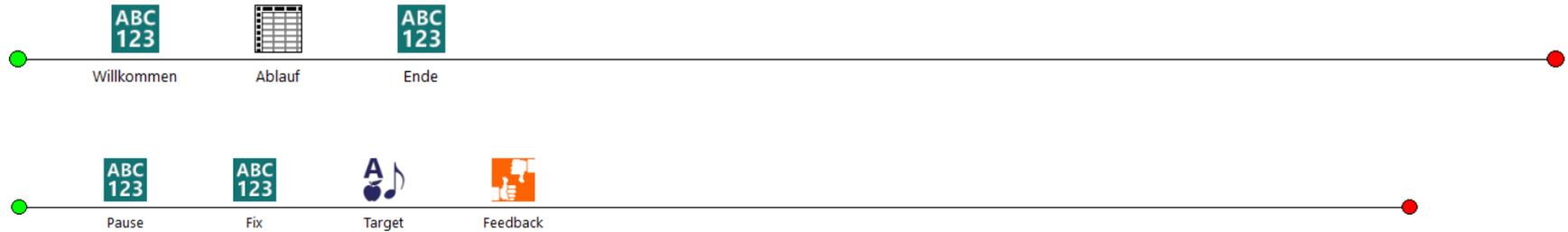
## Copying Competitors? Interdependency Modulates Stimulus-Based Retrieval of Observed Responses

Carina Giesen, Johanna Herrmann, and Klaus Rothermund  
Friedrich-Schiller-Universität Jena



# „Was ist E-Prime?“ : E-Studio

Beispiel: IAT (Ablauf: 5-10 Minuten)





## „Was ist E-Prime?“ : E-Studio

- E-Objects = „Module“
- Properties = „Eigenschaften von Modulen“

**TextDisplay:** Anzeige eines Textes

**ImageDisplay:** Anzeige einer Bilddatei

**MovieDisplay:** Anzeige eines Videos

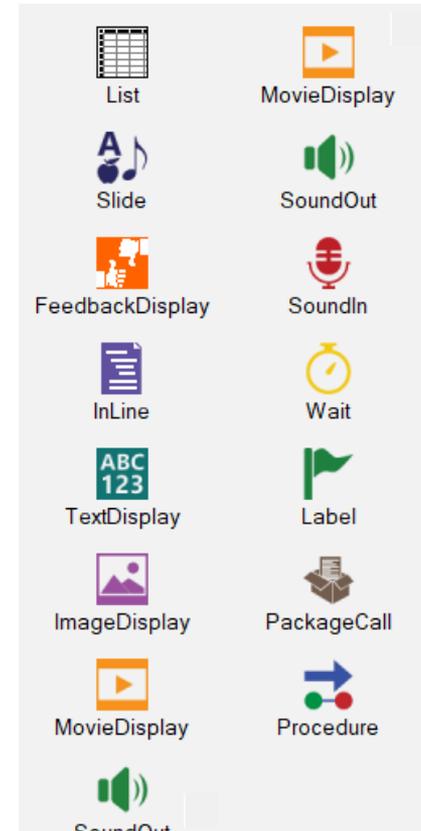
**SoundOut:** Abspielen einer Audiodatei

**SoundIn:** Input per Mikrophon

**Slide:** Gleichzeitige Anzeige verschiedener Elemente  
(Text, Ton, Bild)

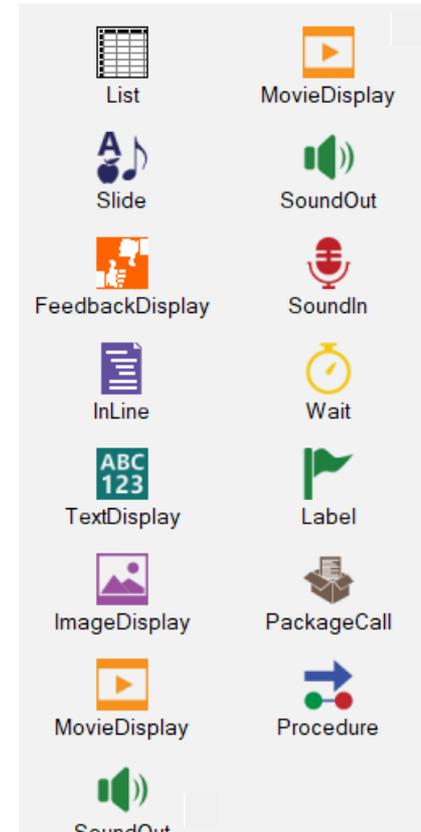
**FeedbackDisplay:** Slide für Reaktionsfeedback

**Wait:** keine Anzeige (Pause)



## „Was ist E-Prime?“ : E-Studio

- Procedure: Ablauf verschiedener Module
- Liste: Ablauf verschiedener Einheiten
- Label: Zielpunkte für Sprungbefehle
- InLine: Code für E-Basic
- Package Call: Import von „Paketen“



# „Was ist E-Prime?“ : E-Studio

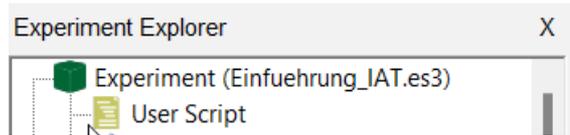
## Eigenschaften (Properties) von „Modulen“:

**General:** Was wird angezeigt?

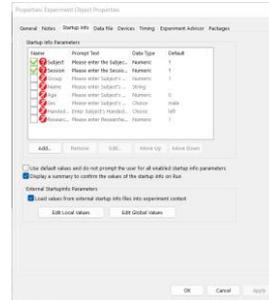
**Frame/Font:** Wie sieht es aus?

**Duration/Input:** Wie lange wird es angezeigt? / Was muss Vpn machen?

**Logging:** Welche Daten werden aufgezeichnet?



(Doppelklick auf „Experiment“ oder Windows+E)



**Start-Up Informationen** werden unter „Experiment Object“ eingestellt werden  
Diese werden immer zu Beginn des Experiments abgefragt  
Zum Beispiel: Vpn-Nummer, Alter, Geschlecht, ...

---

# Eine erste kleine Übung

1. Willkommensbildschirm: weiter mit Leertaste
2. Fixationskreuz: für 500ms
3. Entscheidungsfrage: Montag --> „d“ drücken, Dienstag --> „l“ drücken
4. Feedback („richtig“, „falsch“, „zu langsam“)
5. Verabschiedungsbildschirm (weiter mit b, ansonsten kann Experiment nicht geschlossen werden)

---

## Eine zweite kleine Übung zum selber machen

Übung zum Selber-Programmieren:

1. TextDisplay "Willkommen" - weiter mit der Leertaste
2. TextDisplay "Fixationskreuz" - weiter nach 500 ms
3. Slide "Entscheidung: Welche Farbe hat der Hintergrund?" - weiter mit "d" für blau oder "l" für gelb
- 4 FeedbackDisplay "richtig" oder "falsch" - weiter nach 1000 ms
5. TextDisplay "Ende" - weiter mit "b"

—  
Vielen Dank  
für Ihre Aufmerksamkeit!

